Ejercicio: Pedido de Pizza Vas a crear un programa para realizar pedidos de pizza en una pizzería. El programa debe cumplir con los siguientes requisitos: Número de ingredientes: Pregunta al usuario cuántos ingredientes le gustaría agregar a su pizza y almacena esa cantidad en una variable. Lista de ingredientes: Luego, solicita al usuario que introduzca los nombres de los ingredientes separados por comas. Convierte esta cadena en un array y asegúrate de que la cantidad de elementos coincida con el número introducido anteriormente. Confirmación del pedido: Muestra al usuario la lista de ingredientes seleccionados y pídele que confirme su pedido. Si confirma, muestra un mensaje agradeciendo el pedido y mostrando los ingredientes. Si desea hacer cambios, permite cambiar un ingrediente. Cambio de ingrediente: Si el usuario elige cambiar un ingrediente, pídele que introduzca el nombre del ingrediente que desea cambiar y, luego, introduce el nuevo ingrediente. Actualiza la lista de ingredientes y muestra la lista actualizada. Asegúrate de utilizar arrays para manejar los ingredientes y proporcionar mensajes claros para guiar al usuario a través del proceso.